

## IAD PROGRAMME MASTER RADIO-TELEVISION-MULTIMEDIA REALISATION MULTIMEDIA

BLOC	RTM		ECTS	VOL/H	QUADRI	
AM			<b>2</b>	<b>30</b>		
UE100	ANIMATION 1					
		IAD2068	Programmation de script 3D	2	30	1 + 2
AM			<b>8</b>	<b>120</b>		
UE101	ANIMATION 2 (Unité optionnelle obligatoire 2D)					
		IAD2040	Décor virtuel et mattepainting	2	30	1 + 2
		IAD2065	Compositing, étude de cas	2	30	1 + 2
		IAD2066	Compositing avancé	2	30	1
		IAD2067	Animation 2D et 3D avancée	2	30	1
AM			<b>4</b>	<b>60</b>		
UE102	COURS A OPTION 1 (unité optionnelle obligatoire 2D : choix de cours à option pour 60 H)					
		IAD2030	Techniques d'animation 3D	2*	30*	1 + 2
		IAD2051	Ergonomie et design d'interface	1*	15*	1
		IAD2057	Exploration en programmation	1*	15*	1 + 2
		IAD2058	Pratiques d'animation avancées	2*	30*	1 + 2
		IAD2062	Sites web dynamiques 2	2*	30*	1 + 2
		IAD2063	Outils, workflows et performances en développement front-end	1*	15*	1
		IAD2070	Texturing avancé	2*	30*	1
		IAD2072	Rendu photoréaliste	2*	30*	1 + 2
		IAD2061	Content management systems (Expressionengine,Craft CMS, Jekyll)	1*	15*	1
AM			<b>10</b>	<b>150</b>		
UE103	ANIMATION 3 (Unité optionnelle obligatoire 3D)					
		IAD2030	Techniques d'animation 3D	2	30	1 + 2
		IAD2058	Pratiques d'animation avancées	2	30	1 + 2
		IAD2067	Animation 2D et 3D avancée	2	30	1
		IAD2070	Texturing avancé	2	30	1
		IAD2072	Rendu photoréaliste	2	30	1 + 2
AM			<b>2</b>	<b>30</b>		
UE104	COURS A OPTION 2 (unité optionnelle obligatoire 3D : choix de cours à option pour 30H)					
		IAD2040	Décor virtuel et mattepainting	2*	30	1 + 2
		IAD2051	Ergonomie et design d'interface	1*	15	1

## IAD PROGRAMME MASTER RADIO-TELEVISION-MULTIMEDIA REALISATION MULTIMEDIA

BLOC	RTM		ECTS	VOL/H	QUADRI	
		IAD2057	Exploration en programmation	1*	15	1 + 2
		IAD2061	Content management systems (Expressionengine,Craft CMS, Jekyll)	1*	15	1
		IAD2062	Sites web dynamiques 2	2*	30	1 + 2
		IAD2063	Outils, workflows et performances en développement front-end	1*	15	1
		IAD2065	Compositing, étude de cas	2*	30	1 + 2
		IAD2066	Compositing avancé	2*	30	1
<b>AM</b>			<b>8</b>	<b>120</b>		
UE105	MULTIMEDIA (Unité optionnelle obligatoire Multimédia)					
		IAD2051	Ergonomie et design d'interface	1	15	1
		IAD2057	Exploration en programmation	1	15	1 + 2
		IAD2060	Framework de développement	2	30	1 + 2
		IAD2061	Content management systems (Expressionengine,Craft CMS, Jekyll)	1	15	1
		IAD2062	Sites web dynamiques 2	2	30	1 + 2
		IAD2063	Outils, workflows et performances en développement front-end	1	15	1
<b>AM</b>			<b>4</b>	<b>60</b>		
UE106	COURS A OPTION 3 (unité optionnelle obligatoire Multimédia choix de cours à option pour 60H)					
		IAD2040	Décor virtuel et mattepainting	2*	30	1 + 2
		IAD2065	Compositing, étude de cas	2*	30*	1 + 2
		IAD2066	Compositing avancé	2*	30*	1
		IAD2067	Animation 2D et 3D avancée	2*	30*	1
		IAD2070	Texturing avancé	2*	30*	1
<b>AM</b>			<b>2</b>	<b>60</b>		
UE107	WORKSHOPS					
		IAD2064	Workshop étalonnage	1	30	1
		IAD2141	Workshop tournage en key	1	30	1
<b>AM</b>			<b>21</b>	<b>75</b>		
UE108	REALISATION 2D/3D/MM					
		IAD2019	Travail de fin d'études Multimedia	21	75	1 + 2
		IAD2028	Travail de fin d'études Animation 3D	21	75	1 + 2
		IAD3012	Travail de fin d'études Effets spéciaux	21	75	1 + 2

IAD PROGRAMME MASTER RADIO-TELEVISION-MULTIMEDIA REALISATION MULTIMEDIA

BLOC	RTM		ECTS	VOL/H	QUADRI	
AM			<b>18</b>	<b>270</b>		
UE184	STAGE ET MÉMOIRE					
		IAD2117	Mémoire	10	30	1 + 2
		IAD2148	Stages d'insertion en milieu professionnel	8	240	1 + 2
AM			<b>4</b>	<b>44</b>		
UE25	DROIT APPLIQUE AUX ARTS DU SPECTACLE					
		IAD2003	Droit d'auteurs et droits voisins	2	20	1 + 2
		IAD2004	Droit appliqué aux arts du spectacle	1	12	1 + 2
		IAD2005	Aides à la culture	1	12	1 + 2